

Textiles Spielbuch FRAU HOLLE

Design: Katrin Geschewski, Ines Fritzsche, Evelyn Karbstein, Anne-Katrin Krusche, Marion Kullberg, Dorothea Paul, Ria Rölling, Rebekka Schott, Grit Schwengbeck

©Spielmittel e.V. Berlin

Das ist ein Märchenbuch aus Stoff mit Applikationen und Figuren, die z.T. abgenommen und wieder angeheftet werden können. Das Kind wird angeregt das Märchen zu spielen, die Figuren und Gegenstände/Stoffteile zu bewegen und dabei zu lernen auf verschiedene Weise etwas zu befestigen und wieder zu lösen. Es ist für alle Kinder mit und ohne Behinderungen ein phantasieanregendes und handlungsstimulierendes Spielmittel, insbesondere für blinde, sehgeschwache, geistig behinderte und solche, bei denen die Auge-Hand-Koordination und die Feinmotorik geübt werden sollen.

Herstellung:

Die beweglichen Personen, Tiere, Gegenstände der Märchenhandlung aus möglichst starkfarbigen Stoffen mit möglichst verschiedenen Eigenschaften hinsichtlich ihrer Transparenz, Dichte und Textur ausschneiden (in nicht zu kleinteiligen Formen), evtl. mit Watte polstern und steppen. Die beweglichen Teile mit Hilfe von Haken, Ösen, Knöpfen, Schnüren usw. entsprechend der Spielhandlung an dem Untergrund so befestigen, dass sie abgenommen, eingesammelt, verteilt werden können. Die nicht beweglichen Objekte am Untergrund ansteppen. Dabei möglichst viele Teile zum Öffnen oder Hineinstecken ausbilden, z. B. Türen, Fenster, Schubläden, Schränke, Öfen, Höhlen usw.



